

BEZIRK MÜNCHEN

IM BAYERISCHEN SPORTSCHÜTZENBUND



Stephanie Schumacher, An der Torfbahn 9, 85737 Ismaning

An
alle Schützenmeister/innen
und Sportleiter/innen
im Bezirk München

Stephanie Schumacher
Referentin für Aus- und Weiterbildung
An der Torfbahn 9
85737 Ismaning
Festnetz: 089/17925612
Mobil: 0179/1043118
email: stephanie.mania@googlemail.com
oder referent.weiterbildung@sbezmuc.de

Ausschreibung

Qualifizierung für Standaufsichten 2023

Termin: Dienstag den 21. November 2023, Beginn 19:00 Uhr, Ende ca. 22:00 Uhr

Ort: Online-Veranstaltung mit anschließender Prüfung
Analog zur aktuellen BSSB-Ausbildung

Meldeschluss: Samstag, den 18. November 2023
Es können maximal 60 Personen an dieser Veranstaltung teilnehmen.
Sie wird über Zoom abgehalten, dazu erhalten die Teilnehmer einen Link per E-Mail zugesandt. Teilnahme ist entweder über Browser oder Zoom-Clientsoftware möglich.

Meldeadresse: Stephanie Schumacher, An der Torfbahn 9, 85737 Ismaning
oder per E-Mail an stephanie.mania@googlemail.com oder
referent.weiterbildung@sbezmuc.de

- Die Lehrgangsteilnahme setzt ein **Mindestalter von 18 Jahren** und eine **Mitgliedschaft im BSSB** voraus. Der Lehrgang ist als Grundlage zum VÜL unbedingt erforderlich.
- Die Kursgebühr beträgt **10,00 Euro** (inklusive Teilnahmebestätigung) und ist bis spätestens Dienstag den 21. November 2023 vorab zu überweisen. Die Bankverbindung wird mit der Anmeldebestätigung per E-Mail mitgeteilt.
- Es ist eine **schriftliche Anmeldung** mit folgenden Angaben erforderlich: Vor-, Nachname, Geburtsdatum, Schützenpassnummer, Mail-Adresse und der Verein des Schützen/in
- **Die Bescheinigung wird für erlaubnispflichtige Waffen ausgestellt. Um aber die Aufsicht in diesem Fall übernehmen zu können, benötigt der Teilnehmer zusätzlich den Nachweis einer Waffensachkundeprüfung oder einer WBK. Diese Voraussetzung wird nicht von uns geprüft!**

Mit freundlichen Schützengruß

Team der Aus- und Weiterbildung
gez. Stephanie Schumacher (Weiterbildungsreferentin)
Siegfried Krügel
Markus Mitter